

**Zarządzenie Nr 14/2021
Prezesa Zarządu spółki
Serockie Inwestycje Samorządowe Sp. z o.o.
z dnia 07 czerwca 2021 roku**

w sprawie organizacji imprezy sportowo-rekreacyjnej – Dzień sportu dla seniora Trzeci wiek na start przez Serockie Inwestycje Samorządowe Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością.

Na podstawie art. 201 ustawy z dnia 15 września 2000 r. Kodeks Spółek Handlowych, (Dz. U. z 2020 r. poz. 1526), oraz § 10 aktu założycielskiego spółki z ograniczoną odpowiedzialnością z dnia 27 sierpnia 2019 r. Serockie Inwestycje Samorządowe Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Serocku, przy ul. Rynek 21, zarządzam, co następuje:

§1

1. Serockie Inwestycje Samorządowe Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Serocku zorganizuje w dniu 10 czerwca 2021 r. Dzień Sportu dla Seniora.
2. Regulamin wraz z programem imprezy, o której mowa w ust. 1 określa załącznik nr 1 do niniejszego zarządzenia.

§2

Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.

REGULAMIN

DZIEŃ SPORTU DLA SENIORA TRZECI WIEK NA START SEROCK 10.06.2021 r.

1. CELE.

- Promocja aktywności fizycznej i zdrowego stylu życia.
- Promocja walorów turystycznych Miasta i Gminy Serock.

2. ORGANIZATOR.

- a) Serockie Inwestycje Samorządowe (SIS Sp. z o.o.), ul. Rynek 21, 05-140 Serock, tel. 22 782-73-50, www.sis.serock.pl, e-mail: biuro@sis.serock.pl
- b) Miasto i Gmina Serock, ul. Rynek 21, 05-140 Serock, tel. 22 782 – 88 - 05 www.serock.pl, e-mail: umg@serock.pl

3. OPIS, TERMIN I MIEJSCE IMPREZY.

- Impreza odbędzie się na Stadionie Miejskim w Serocku przy ul. Pułtuskiej 47 w czwartek 10.06.2021 r.
- Program zawodów:
 - od godz. 09:00 Rejestracja zawodników,
 - godz. 09:50 Otwarcie imprezy,
 - godz. 10:00 Rozgrzewka - Gimnastyka dla seniora,
 - ok. godz. 10:30 Konkurencje indywidualne:
 - 1) nordic walking (dystans ok 5km)
 - 2) warcaby/ sudoku na czas/ łamigłówki na czas
 - 3) ringo(regulamin konkurencji stanowi załącznik Nr 1 do regulaminu)
 - ok.12:00 Catering,
 - ok. godz. 12:30 Konkurencje zespołowe (drużyny 8 osobowe) dokładny opis w załączniku Nr 1 do regulaminu.
 - 4) Zadania w obwodzie stacyjnym (na punkty):
 - rzut piłeczką do celu (3 odległości),
 - rzut do kosza (korfbal)/ (3 odległości),
 - strzał na bramkę (3 punktacje środek, „ okienko”, poprzeczka),

- rzut piłeczką palantową (suma odległości),
 - rzut piłką lekarską (suma odległości),
 - gra zespołowa dwa ognie.
-
- ok. godz. 14:00 Dekoracja.
 - Impreza ma charakter otwarty w przypadku opadów deszczu impreza zostanie przeprowadzona w innym terminie.

4. BIURO ZAWODÓW.

- a) W dniu imprezy czwartek 10.06. w godzinach 09:00 - 09:45 (namiot SIS),
- b) Do 09.06 za pomocą e-mail a.sieminska@sis.serock.pl / lub tel. 508 550 028,
- c) Uczestnik zobowiązany jest do wypełnienia ankiety COVID,
- d) Uczestnicy deklarują udział w poszczególnych konkurencjach,
- e) Zgłoszenia drużyny (wraz z jej nazwą) dokonuje kapitan.

5. PUNKT MEDYCZNY.

Przy trybunie „gospodarze” znajdować się będzie punkt medyczny w którym bezpłatnie będzie możliwość sprawdzenie ciśnienia, puls, cukru itp.

6. UCZESTNICY.

Uczestnikami zawodów mogą być mężczyźni oraz kobiety w wieku pow. 60 r.ż.

7. KLASYFIKACJA.

- a) Za konkurencje indywidualne uczestnicy za zajęcie miejsca 1-3 otrzymają statuetki i pamiątkowe dyplomy,
- b) Za konkurencje drużynowe najlepsza drużyna otrzyma statuetkę,
- c) Każdy zawodnik otrzyma pamiątkowy (drewniany) medal.

8. PRZETWARZANIE DANYCH OSOBOWYCH.

- a) Serockie Inwestycje Samorządowe Sp. z o.o. w Serocku (05-140) przy ul. Rynek 21, reprezentowany przez Prezesa, jako Administrator danych, przetwarza dane osobowe uczestników zawarte w formularzu zgłoszenia wyłącznie w celu przeprowadzeni i organizacji imprezy,
- b) Podanie danych osobowych ma charakter dobrowolny, lecz niezbędny do wzięcia udziału w wydarzeniu sportowym,
- c) Każdy uczestnik prawo do dostępu do danych, prawo do usunięcia danych, prawo do ograniczenia przetwarzania danych, prawo do sprostowania danych, prawo sprzeciwu – korzystanie z uprawnień przysługujących osobie, której dane dotyczą, realizowane jest w oparciu o zasady i przepisy o ochronie danych osobowych. Osobie, której dane dotyczą, przysługuje prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego, tj. do Urzędu Ochrony Danych Osobowych; Adres: Stawki 2, 00-193 Warszawa,

- d) Dane będą przechowywane nie dłużej niż jest to konieczne. W sprawach dotyczących przetwarzania danych osobowych możliwy jest kontakt z wyznaczonym Inspektorem ochrony danych pod adresem e-mail: biuro@sis.serock.pl,
- e) Dane osobowe uczestników są przetwarzane z zachowaniem szczególnej staranności, przy zastosowaniu wysokiego poziomu bezpieczeństwa narzuconego przepisami prawa z zakresu ochrony danych osobowych. Dane nie są przekazywane do państwa trzeciego ani do organizacji międzynarodowych i są chronione przed nieuprawnionym dostępem,
- f) Administrator danych nie będzie podejmował wobec uczestników zautomatyzowanych decyzji, w tym decyzji będących wynikiem profilowania,
- g) Wydarzenia organizowane lub współorganizowane przez Administratora danych są dokumentowane w postaci fotorelacji. Zdjęcia, które w myśl Art. 81 ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych (Dz. U. 1994 nr 24 poz. 83 ze zm.) nie stanowią rozpowszechniania wizerunku, mogą być publikowane na stronach www lub przekazywane mediom,
- h) Dane osobowe osób biorących udział w wydarzeniach organizowanych przez Administratora danych, a zwłaszcza osób nagrodzonych w turniejach i zawodach, w zakresie ich imienia, nazwiska, wizerunku, nazwy miejscowości lub nazwy szkoły, nazwy klubu mogą być publikowane na stronach www Administratora danych lub przekazane mediom za zgodą opiekunów prawnych wyróżnianych uczestników. Zgoda może zostać wycofana w każdym czasie.

9. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

- a) Organizator zapewnia uczestnikom opiekę medyczną wraz z punktem medycznym na czas trwania imprezy. Organizator nie pokrywa kosztów medycznych lub kosztów transportu związanych z obecnością lub uczestnictwem.
- b) Za rzeczy pozostawione lub zagubione organizator nie ponosi odpowiedzialności.
- c) Organizator zapewnia sędziego prowadzącego marsz.
- d) Organizator zastrzega sobie prawo do zmian oraz ostatecznej interpretacji niniejszego regulaminu. We wszystkich sprawach nieujętych niniejszym Regulaminem decyduje dyrektor biegu – Prezes Serockich Inwestycji Samorządowych Sp. z o.o. w Serocku.

Prezes Zarządu
Serockie Inwestycje Samorządowe

**REGULAMIN KONKURENCJI PODCZAS IMPREZY
DZIEŃ SPORTU DLA SENIORA
TRZECI WIEK NA START
SEROCK 10.06.2021 r.**

MARSZ NORDIC WALKING

1. Cel:

- uczczenie święta sportu dla seniorów,
- popularyzacja marszów Nordic Walking wśród osób starszych,
- zagospodarowanie czasu wolnego.

2. Termin: 10.06.2021. (czwartek)

3. Trasa:

- dystans – ok 4,6 km.
- marsz będzie przeprowadzony na trasie wytyczonej na ulicach Serocka ze startem i metą na stadionie Miejskim przy SIS Sp. z o.o. przy ul. Pułtuskiej 47,
- mapka trasy marszu zostanie przekazana każdemu uczestnikowi,

4. Uczestnictwo:

- limit uczestników – 40 osób,
- wiek uczestników – open,
- limit czasu – 1,5 godziny,
- po upływie 1,5 godziny uczestnicy przebywający na trasie muszą ją opuścić i poruszać się zgodnie z zasadami obowiązującymi w ruchu drogowym,
- w imprezie mogą wziąć udział wszyscy, którzy dokonają zgłoszenia, Warunkiem udziału w marszu jest złożenie zaświadczenia lub oświadczenia o braku przeciwwskazań zdrowotnych do udziału w marszu oraz:
 - zobowiązanie do przestrzegania niniejszego Regulaminu i tym samym pełna akceptacja wszelkich jego zapisów,
 - wyrażenie zgody na przetwarzanie danych osobowych do celów związanych z organizacją zawodów i informacyjnych, w tym na zamieszczanie tych danych w przekazach telewizyjnych, radiowych, internetowych i w formie drukowanej oraz na przesyłanie przez organizatora na adres mailowy zawodników informacji o działalności Organizatora,
 - wyrażenie zgody na wykorzystanie wizerunku utrwalonego w formie fotografii lub zapisu wideo,
- odbiór numeru startowego i odpowiednie jego umieszczenie na piersi przed marszem,

- udział w marszu na własną odpowiedzialność z pełną świadomością ryzyka i niebezpieczeństw wynikających z charakteru tego wydarzenia, które mogą polegać m.in. na ryzyku utraty zdrowia i życia,
- g. zabrania się skracania-zmieniania trasy.

5. Zgłoszenia w Biurze Zawodów.

Wypełnić należy zaświadczenie lub oświadczenie o stanie zdrowia i odbierając numer startowy.

6. Klasyfikacje:

- a. podczas marszu będzie prowadzona rywalizacja i klasyfikacje.
- b. nagrody w kategorii kobiety i mężczyźni miejsca 1-3.

7. Postanowienia końcowe:

- a. wszyscy uczestnicy są zobowiązani do wykonywania poleceń służby porządkowej,
- b. podczas marszu uczestnicy mogą poruszać się wyłącznie wyznaczoną trasą,
- c. Organizator zapewnia opiekę medyczną na starcie i mecie marszu,
- d. Organizator nie ubezpiecza uczestników od następstw nieszczęśliwych wypadków. Ubezpieczenie indywidualne na wypadek kontuzji lub innego nieszczęśliwego zdarzenia niezawinionego przez Organizatora, które może stać się udziałem zawodnika w czasie marszu, wymaga osobnej polisy wykupionej indywidualnie przez uczestnika,
- e. na miejsce imprezy zabrania się wnoszenia środków odurzających, nielegalnych substancji oraz środków alkoholowych jakiegokolwiek rodzaju. Uczestnikom zabrania się zażywania takich środków i substancji zarówno przed, jak i podczas marszu, pod rygorem wykluczenia z imprezy. W wypadku stwierdzenia, że uczestnik narusza powyższy zakaz, Organizator zastrzega sobie możliwość niedopuszczenia go do udziału w marszu lub wykluczenia zarówno w trakcie marszu, jak i po jego zakończeniu,
- f. treść niniejszego Regulaminu jest udostępniana wszystkim potencjalnym uczestnikom imprezy,
- g. zgłoszenie uczestników do startu jest równoznaczne z zapoznaniem się z Regulaminem imprezy i zaakceptowaniem warunków uczestnictwa.

REGULAMIN TURNIEJU „MISTRZ GRY W WARCABY”

1. CELE:

- wyłonienie mistrzów i najlepszych warcabistów,
- kształtowanie umiejętności nawiązywania kontaktów poprzez zabawę i czystą rywalizację,
- rozwijanie zdolności i umiejętności myślenia twórczego,
- integracja środowiska lokalnego.

2. UCZESTNICZY:

- open,
- zgłoszenia w biurze zawodów.

3. TERMIN:

- 10.06.2021. (czwartek),
- namiot rekreacyjny – Stadion Miejski SIS Sp. z o.o.

4. KRYTERIA OCENY:

- a) Gra w warcaby toczy się pomiędzy dwoma zawodnikami nazywanymi warcabistami. Zawodnicy grają systemem pucharowym – przegrywający odpada z turnieju, a zwycięzca przechodzi do kolejnego pojedynku,
- b) Grę zaczyna gracz, który wylosował białe pionki,
- c) Gracze wykonują kolejno po jednym ruchu, na przemian, własnymi pionkami,
- d) W jednym ruchu dowolnie wybrany pionek może zostać przesunięty o jedno pole naprzód po przekątnej (na ukos). Nie wolno wchodzić na białe pola ani na pola zajmowane przez inne pionki,
- e) Bicie pionków przeciwnika odbywa się przez przeskoczenie przez bity pionek na następne pole za nim, o ile jest ono wolne. Jeżeli pionek, po przeskoczeniu pionka przeciwnika, ma możliwość bicia następnego pionka, to musi je wykonać,
- f) Bicie jest obowiązkowe i ma pierwszeństwo przed wykonaniem innego ruchu (zasada przymusu bicia). W przeciwnym razie traci się pionek,
- g) Zbicie może być wykonywane do przodu lub do tyłu,
- h) Gdy pionek dojdzie do ostatniego rzędu planszy, zmienia się w „damkę”. Pionek, który został „damką” jest odwrócony i w ten sposób porusza się po polach,
- i) Damka porusza się po przekątnych (ciemnych polach) we wszystkich kierunkach (do przodu i do tyłu) na dowolnie wybrane pole.

REGULAMIN TURNIEJU W RINGO

1. TERMIN I MIEJSCE ZAWODÓW:

- 10.06.2021. (czwartek),
- boisko tartanowe – Stadion Miejski SIS Sp. z o.o.

2. SPOSÓB PRZEPROWADZENIA ROZGRYWEK:

- Turniej Ringo zostanie rozegrany w grach pojedynczych,
- Pojedynki przeprowadzane będą do jednego seta,
- Jeden set rozgrywa się do 12 punktów (obowiązuje zasada 2 punkty przewagi),
- Po uzyskaniu przez jedną ze stron 7 punktów następuje zmiana stron.

3. BOISKO I SPRZĘT:

- Wymiary boiska 7 m x 14 m, linka ringo 224 cm.

4. ZASADY GRY:

- a. Grę rozpoczyna serwis zza końcowej linii boiska, a serwujący podczas serwisu nie może przekroczyć ani nadebrać na linie,
- b. Upadek każdego kółka powoduje utratę 1 punktu,
- c. W czasie rzutu przynajmniej jedna stopa musi dotykać podłoża,
- d. Kółko łapiemy tylko jedną ręką,
- e. Sędzia może dać zawodnikowi żółtą kartkę. Dwie takie kartki oznaczają dyskwalifikację Zawodnika.

5. POSTANOWIENIA KOŃCOWE:

- a. Zawodnicy biorący udział w Turnieju nie płacą wpisowego,
- b. Kategoria jest uznana, jeśli wystartuje min. 3 Zawodników,
- c. Każdy Zawodnik podczas Turnieju powinien kierować się zasadą „Fair Play”,
- d. Organizator zastrzega sobie prawo interpretacji i zmian poszczególnych punktów Regulaminu.

„DWA OGNIE” USPORTOWIONE PRZEPISY GRY

1. Gra toczy się na boisku o wymiarach 14x9 m (boisko do mini piłki siatkowej) podzielonym na dwie równe połowy. Poza boiskiem jest wytyczone jako przedłużenie linii autowych pole poruszania się „matek”.
2. Gra odbywa się piłką do siatkówki.
3. Czas gry 2 x 8 min z 2 min przerwą.
4. Zespół składa się z 8 zawodników grających w polu – 2 matek
5. Przed rozpoczęciem gry dokonuje się losowanie (zespół, który wygrał losowanie rozpoczyna grę drugi zespół ma prawo wybrać połowę boiska).
7. Grę rozpoczyna kapitan podaniem piłki do zawodnika z własnego zespołu.
8. Jednorazowo zespół może wykonać na swojej połowie 2 podania, trzeci zawodnik musi wykonać rzut.
9. Zawodnik z piłką w rękach nie może zrobić więcej niż 3 kroki.
10. Zawodnikowi nie wolno przetrzymywać piłki w rękach dłużej niż 3 sekundy.
11. Jeżeli zawodnik rzucający piłkę przekroczy linię środkową piłka przechodzi na rzecz przeciwnika, dotyczy to również przekroczenia linii po oddanym rzucie (grę wznowia się podaniem piłki do własnego zespołu z tego samego miejsca gdzie nastąpiło przekroczenie linii).
12. Jeżeli podczas wykonywania podania lub chwytu piłki we własnym zespole piłka lub zawodnik z piłką wyjdzie poza linię boczną lub końcową to zespół traci piłkę (grę wznowiają „matki” zespołu przeciwnego).
13. Jeżeli rzucona piłka przekroczy linię boczną ograniczającą pole gry (aut) przechodzi ona na rzecz przeciwnika (grę wznowia się podaniem piłki do własnego zespołu z tego miejsca gdzie piłka przekroczyła budynek).

14. Niedozwolona jest gra na czas, czyli przerzuty górą między „matkami” a zawodnikami z pola, jeżeli sędzia stwierdzi grę na czas upomina zespół, a za następnym przerzutem odgwiżdżuje stratę piłki.

15. Punkty zdobywa się poprzez trafienie piłkę zawodnika lub kilku zawodników zespołu przeciwnego, przy czym piłka po trafieniu musi upaść na podłoże (w przypadku gdy odbita piłka jest złapana przez zawodnika tego samego zespołu punktu nie przyznaje się). Jeżeli piłka trafi więcej niż jednego zawodnika i następnie upadnie na podłoże to za każdego trafionego zawodnika przyznaje się jeden punkt. Po trafieniu zawodnika grę rozpoczyna zawodnik trafiony ostatnio, podaniem do zawodnika z własnego zespołu. Zdobycie punktu następuje również gdy zawodnik chwytając piłkę przekroczy linię boczną lub końcową.

16. Sędzia liczący punkty zobowiązany jest podawać głośno wynik po zdobyciu każdego kolejnego punktu (wskazywać wynik na liczydło – zegarze). Zawodnicy mogą zgłaszać poprawkę co do stanu meczu wyłącznie co do ostatniego stanu wyniku.

17. Klasyfikacja w zawodach ustalana jest kolejno według

a) Ilości punktów (2 pkt – zwycięstwo, 1 pkt – remis, 0 pkt – przegrana);

b) Wyniku bezpośredniego pojedynku zainteresowanych zespołów;

c) Jeżeli mecz zainteresowanych zespołów zakończył się remisem to o kolejności decyduje lepsza różnica małych punktów (zbić zdobytych i utraconych z całego turnieju);

d) Jeżeli różnica jest taka sama to decyduje większa liczba zbić zdobytych

e) W przypadku 3 lub więcej zespołów z taką samą ilością punktów, tworzy się tzw. małą tabelę ze spotkań pomiędzy zainteresowanymi zespołami i postępuje się jak powyżej. O systemie rozgrywek organizator informuje kierowników drużyn przed rozpoczęciem zawodów i w miarę możliwości uwzględnia prośby uczestników. Losowanie prowadzi się w obecności zainteresowanych. Ewentualne zmiany w/w ustaleń podczas zawodów wymagają akceptacji kierowników drużyn tzw. większością (50%+1).

j) W przypadku, gdy istnieje wybór pomiędzy zbiciem różnych ilości pionków przeciwnika, to obowiązkiem jest bicie większej ilości (zasada bicia większości). Przy czym damka nie ma obowiązku pierwszeństwa wykonania bicia.

k) Gra jest wygrana, gdy przeciwnik stracił wszystkie pionki lub nie ma możliwości wykonania ruchu, ponieważ jego warcaby zostały zablokowane.

18. Wynik wpisywany jest do tabeli rozgrywek (zwycięstwo –1 pkt., porażka 0 pkt.).

19. Za niestosowne zachowania, tzn. niesamodzielne rozgrywanie partii, przeszkadzanie innym lub inne zachowania budzące zastrzeżenia organizatora, uczestnik może zostać wykluczony z Turnieju.

20. Obowiązuje zasada – dotknięty pionek przez gracza musi wykonać ruch i postawiony pionek stoi, czyli nie można cofnąć ruchu wykonanego pionkiem.

REGULAMIN TORU PRZESZKÓD

Równocześnie może przebywać na boisku - 6 drużyn!

Zadania nie są na czas- na dokładność!

Wygrywa drużyna z największą liczbą punktów.

Dokładny program imprezy będzie zredagowany po zakończonych zapisach.